

## PAS Inmand monitor en meldingen

Inkorvingen kunnen in de vereniging op de PC/laptop gevolgd worden, of indien gewenst via HDMI op groot scherm getoond worden.

Dit is naast een extra functionaliteit tevens aanbevolen om de correcte verwerking van de inkorvingen te monitoren.

### Hoe kan ik de inkorvingen volgen?

1./ via het Icoon van de verenigingsverantwoordelijke waar men ook de activatiecode opvraagt, klikt men bij de opgestarte PASClub op de Button "OPEN".



2./ Er opent een nieuw scherm, en hier kiest men de vlucht.



→ *Alle inkorvingen per liefhebber kunnen hier dan gevolgd worden.*

## PAS Inmand monitor en meldingen

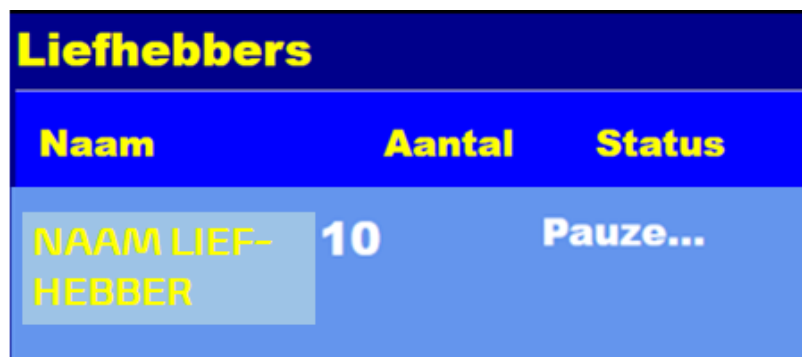
### Meldingen:

1./ Na stop C en liefhebber Akkoord OK, dient men bij de betreffende liefhebber het volgende te zien staan: (inkorfddata is correct verwerkt.)



Naam	Aantal	Status	Meldingen
NAAM LIEFHEBBER	3	Afgewerkt	OK

2./ Indien men onderstaande ziet: (melding gevolg van niet of niet correct afsluiten na inkorven)



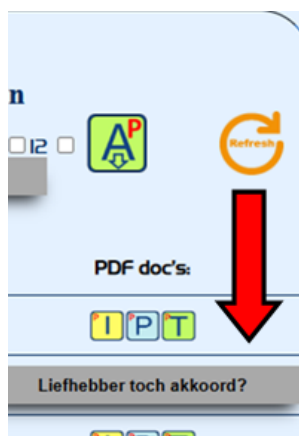
Naam	Aantal	Status
NAAM LIEFHEBBER	10	Pauze...

**Handel dan als volgt:**

**In PASLive:**

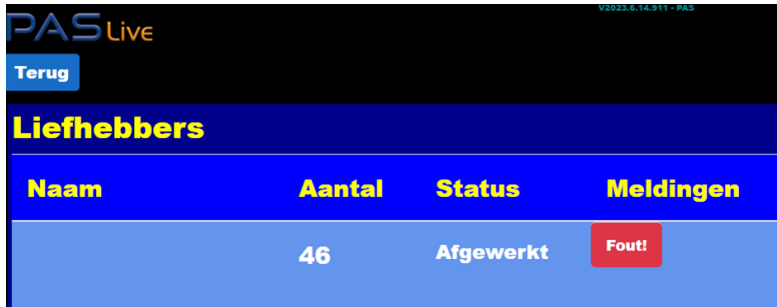
Indien de liefhebber inderdaad gedaan is met inkorven, ga naar de betreffende wedstrijd in PASLive en druk op de button (liefhebber toch akkoord?). PDF wordt aangemaakt en inkorfgegevens in UDP gezet.

➔ *Alles is nu correct verwerkt.*



## PAS Inmand monitor en meldingen

3./ Indien men onderstaande ziet: (melding gevolg van niet of niet correct afsluiten na inkorven)



Naam	Aantal	Status	Meldingen
	46	Afgewerkt	Fout!

Handel als volgt:

Op de PASClub:

- a./terug naar inkorven
- b./vlucht kiezen.
- c./Kiezen "inkorven met PASBox" OK
- d./ de 5 intoetsen
- e./ vereniging en lidnummer betreffende lid intoetsen( 8 cijfers) gegevens worden terug opgehaald.
- f./ inkorven beëindigen ( stop C) C indrukken
- g./Liefhebber akkoord? OK indrukken.

Men ziet dan het volgende:



Naam	Aantal	Status	Meldingen
	46	Afgewerkt	Fout!
NAAM LIEF- HEBBER	46	Afgewerkt	OK

De inkorving is dan correct afgesloten, PDF wordt aangemaakt en inkorfgegeven in UDP gezet.

→ *Alles is nu correct verwerkt.*